

CALICIENCIA[®]

Bases de participación proyectos 2026



La exposición de proyectos de Galiciencia tendrá un formato híbrido de manera que los centros educativos tendréis que seleccionar como máximo dos proyectos (este límite solo para centros educativos de Secundaria, Bachillerato y FP) para presentarlos a la Galiciencia de forma presencial y sin límite de proyectos para presentarlos a la Galiciencia online.

Si queréis presentar vuestro proyecto en la Galiciencia presencial u online 2026 solo tenéis que hacer un equipo del que formen parte dos alumnos/as como máximo y un docente y contarnos vuestra idea a través de un vídeo en formato horizontal de máximo 1 minuto de duración. Lo importante del vídeo no es tanto la calidad de la imagen como la defensa oral y la capacidad de síntesis. **Una vez grabado el vídeo tenéis que subirlo a YouTube y enviarnos el enlace a través del formulario de inscripción.** La inscripción, vídeo y pdf deberán de realizarse en gallego o castellano.

Si vuestro proyecto resulta seleccionado para participar de forma presencial dispondréis de un stand en la Galiciencia 2026 donde podréis exponer vuestro proyecto y entrar en contacto con otras mentes inquietas.

Todos los proyectos que sean seleccionados para participar de forma presencial automáticamente pasarán también a participar de forma online.

Si vuestro proyecto resulta seleccionado para participar de forma online se expondrá en nuestra plataforma online de proyectos.

La fecha para la presentación de proyectos es del 26 de enero al 16 de marzo de 2026.

FINALIDAD

Fomentar las vocaciones científicas y el espíritu emprendedor.

PARTICIPANTES

Podrán participar en la exposición de proyectos los centros educativos de primaria y educación especial, así como Secundaria, Bachillerato y FP de toda España.

La organización se reserva el derecho de tomar decisiones no reflejadas en las bases, así como solucionar cualquier tipo de conflicto en la interpretación de éstas.

INSCRIPCIÓN

La inscripción debe hacerse efectiva a través del formulario de inscripción.

Los participantes recibirán confirmación de la selección de su proyecto durante la segunda semana de abril.

EXPOSICIÓN

Los proyectos seleccionados para participar de forma presencial dispondrán de un stand en la Galiciencia 2026:

En el caso de los proyectos de Secundaria, Bachillerato o FP: Participarán exponiendo sus proyectos o experimentos durante los tres días previstos para la celebración de la Galiciencia 2026 (13 y 14 de mayo en horario de 10h a 13h y de 15h a 18h y 15 de mayo en horario de 10h a 13h). Limitándose la participación máxima en 50 proyectos en total. Y dos proyectos, como máximo, por centro educativo.

En el caso de los proyectos de Primaria: Participarán exponiendo sus proyectos o experimentos uno o varios de los días abiertos para la exposición de proyectos de primaria y educación especial (13, 14 y 15 de mayo en horario de 10h a 13h). Esta cuestión queda sujeta a posibles modificaciones en función de la participación recibida, limitándose la participación máxima en 10 proyectos por día.

Los proyectos seleccionados para participar de forma online se expondrán en la web de Galiciencia (www.galiciencia.com).

EXPOSICIÓN, ESPACIOS Y ACTIVIDADES PARA PROYECTOS SELECCIONADOS PARA PARTICIPAR DE FORMA PRESENCIAL

- A cada proyecto se le asignará un stand modular de 2 x 1 m con tarima y moqueta, iluminación, cuadro individual y una regleta, con una mesa y dos sillas dentro de la carpa habilitada para tal fin, que contará con conexión a internet a través de wifi.
- Los/as alumnos/as y tutor/a serán los responsables de la colocación de su material en el stand en las horas previstas por la organización.
- Los viajes, alojamientos, actividades y comidas serán costeados por Tecnópole, siendo imprescindible confirmación por parte del colegio participante. En caso de detectarse problemas con la organización de estos aspectos, Tecnópole se reserva el derecho de excluir el proyecto implicado. (Solo para secundaria, bachillerato y FP).
- Tecnópole facilitará un autobús para trasladar a los participantes desde cada una de las cuatro provincias gallegas al lugar de alojamiento establecido por la organización el día previo al inicio de la Galicia, así como para realizar el viaje de vuelta hasta los mismos lugares de origen el último día de la Galicia. El horario, fechas y lugar de paradas serán únicamente los que la organización decida. (Solo para secundaria, bachillerato y FP).
- Tecnópole se encargará del traslado en autobús durante los tres días de la Galicia, entre el alojamiento establecido, el Parque Tecnológico de Galicia, u otros desplazamientos necesarios para la realización de actividades organizadas por Tecnópole. (Solo para secundaria, bachillerato y FP).
- Tecnópole no correrá con ningún gasto de desplazamiento distinto de los expresados en los puntos anteriores, ni se encargará de su organización. (Solo para secundaria, bachillerato y FP).

- La distribución de las habitaciones será realizada por Tecnópole con el fin de fomentar las relaciones entre alumnos-alumnos y docentes-docentes, intercambio de conocimiento, de experiencias, etc. y tratando de seguir los criterios legales de no tener en la misma habitación alumnos/as con profesores/as, ni alumnos con alumnas para evitar incomodidades. (Solo para secundaria, bachillerato y FP).
- Tecnópole se encargará de realizar una planificación de actividades fuera del horario de Galicia, opcionales, pero no será responsable, en ningún caso, ni de actos ni de posibles accidentes de los alumnos/as..., que en ellas participen, de los cuales será responsable el/a tutor/a de los alumnos/as. (Solo para secundaria, bachillerato y FP).

ACEPTACIÓN

La presentación de trabajos supone la plena aceptación de estas bases.

PREMIOS

Solamente los proyectos de Secundaria, Bachillerato y FP seleccionados para participar de forma presencial competirán por los premios de la Galicia a través de la valoración por parte de un jurado multidisciplinar.

Todos los proyectos presentados para participar de forma online competirán por el premio al proyecto con la mejor valoración popular. Se premiará el proyecto con más interacciones, valorando distintos criterios de interacción.

El alumnado y docentes seleccionados para participar con proyectos, tanto de forma presencial como online, recibirán un diploma, así como material promocional de la Galicia 2026. Además, los que participen de forma presencial recibirán un obsequio por su participación.

DECISIÓN DEL JURADO (PARA SECUNDARIA, BACHILLERATO Y FP)

La decisión del jurado se hará pública el **15 de mayo del 2026** a las 13:30h durante la entrega de premios de la Galiciencia 2026 y a través de la web de Galiciencia y de nuestras redes sociales.

CATEGORÍAS DE PREMIOS (PARA SECUNDARIA, BACHILLERATO Y FP)

Se establecen las siguientes categorías de premios:

- premio al proyecto con la mejor comunicación y presentación oral.
- premio para el proyecto más innovador.
- premio para el proyecto con el método científico y proceso de investigación mejor definido.
- premio para el mejor proyecto englobado dentro de la temática de Ciberseguridad.
- premio para el proyecto con la mejor valoración popular. *Solo para la modalidad online.
- premio para el mejor proyecto liderado por una niña y/o mejor proyecto cuya temática esté relacionada con iniciativas que contribuyan a la igualdad de género en el entorno de la I+D+i.
- premio para el mejor proyecto dentro de la categoría de FP*. Solo en caso de haber un número suficiente de proyectos dentro de esta categoría. A valorar por la organización de GLC.

- premio para el ganador absoluto de la Galiciencia 2026 que contará con 1000 € para financiar su participación en otra feria científica de carácter nacional, concretamente en la Exporecerca 2027.
- premio para el ganador del segundo puesto, 500 € para su participación en la Zientzia Azoka, una feria anual de ciencia que tiene lugar cada año en la primavera en Bilbao.
- premio para el proyecto que quede en tercer lugar, 200 € para la compra de material científico y/o tecnológico para el centro escolar.

Se elegirá como ganador absoluto de la Galiciencia el proyecto que obtenga mayor puntuación en la suma de los siguientes criterios de valoración: innovación y creatividad (25%), rigor metodológico (20%), autoría del alumnado (25%), defensa oral, comunicación y vocabulario (20%) montaje y duración del vídeo y/o presentación en el stand (10%). Los porcentajes que se indican entre paréntesis significan el peso que supone la puntuación de ese aspecto concreto sobre el total. La suma de las valoraciones obtenidas dará como resultado el ganador absoluto de la Galiciencia.