

# Aplicación de agenda escolar

## 1. Problema

El problema que queremos resolver es el tema de las agendas en papel. Sus principales problemas son que se pueden perder, es fácil olvidarse de ellas o se pueden romper o manchar con cualquier cosa, como la tinta del boli.

Por experiencia propia, cuando te olvidas la agenda la única solución que se puede encontrar en ese momento es pedirle el trabajo de clase a un compañero. Los problemas de esto son infinitos, pero los más probables son: que no te manden nada porque piensan que eres un pesado o que te los manden mal. Ante estas situaciones, lo que acaba pasando al final es que te ponen un negativo en clase por no hacer los deberes y que pierdes una tarde entera en la que podrías haber estudiado o adelantado los trabajos.

## 2. Solución

Nuestra solución ante este problema es hacer una aplicación de una agenda escolar en la que los estudiantes puedan anotar sus deberes, exámenes, trabajos y extraescolares cada uno por separado y borrarlos juntos. De esta manera, no van a perder la agenda, ya que se encuentra en sus ordenadores o móviles y les va a ser mucho más fácil organizarse, ya que cada aspecto está por separado.

Antes de hacer esta aplicación tuvimos que consultar muchas páginas. Primero de todo, la idea de esta aplicación se nos ocurrió mientras estábamos programando nuestras tareas en [Google Calendar](#). Nos parecía bastante complicado anotar cada cosa en un día, ya que te tendrías que fijar en cada día para ver si tienes alguna actividad, además, si se tuviese alguna extraescolar habría que anotarla todos esos días del año, por lo que se pierde un montón de tiempo. Otra aplicación que también consultamos y que estaba más cerca de nuestra idea final era la de [Notas](#). Esta es bastante práctica ya que se pueden crear todas las carpetas que una persona quiera y anotar en ellas lo que les apetezca, pero claro, son estudiantes jóvenes y acabarían teniendo un montón de carpetas y eso sería un descontrol. Pero con eso obtuvimos nuestras primeras ideas de cómo queríamos hacer la aplicación.

Por último, tuvimos que buscar la página en la que haríamos nuestra aplicación. Miramos bastantes como por ejemplo: [Andromo app maker](#), [Thunkable](#), [Scratch](#) y [Good Barber](#). Pero ninguna tenía lo que nosotras queríamos, que se pudiesen diseñar con bloques. Es verdad que en Scratch sí que se puede, pero no encontrábamos la función que queríamos, hacer distintas pantallas. Después de mirar en muchos artículos de periódicos y de páginas web de informática encontramos una llamada [App Inventor](#). Esta aplicación era perfecta para lo que nosotros queríamos, hacer distintas pantallas, programar con bloques y luego poder descargarnos la aplicación. Por último, para diseñar los botones utilizamos [Da Button Factory](#), esta nos la enseñó una compañera, ya que ella la había utilizado años atrás para diseñar algunas cosas.

### 3. Materiales y Métodos

Como esta es una aplicación que además se hizo en una página web gratuita no gastamos dinero en material y en herramientas. Por otro lado, también nos llevó mucho tiempo, debido a falta de inspiración, problemas en la búsqueda de aplicaciones y los problemas que surgieron a lo largo del proyecto. Se tardó aproximadamente mes y medio.

**Anotar:**

```
inicializar global TotalDeberes como 0

cuando scrAnotarDeberes .Inicializar
ejecutar
  poner global TotalDeberes a llamar TinyBDD .ObtenerValor
  etiqueta " TotalDeberes "
  valorSiEtiquetaNoExiste 0
  poner etqTotalDeberes . Texto como unir tomar global TotalDeberes
  " deberes en la base de datos "

cuando btnAnotar .Clic
ejecutar
  si está vacío cmpDeberes . Texto
  entonces
    llamar Notificador1 .MostrarAlerta
    aviso " ¡No has escrito nada! "
  sino
    poner global TotalDeberes a tomar global TotalDeberes + 1
    llamar TinyBDD .GuardarValor
    etiqueta " TotalDeberes "
    valorAGuardar tomar global TotalDeberes
    llamar TinyBDD .GuardarValor
    etiqueta unir tomar global TotalDeberes
    valorAGuardar construye una lista
    llamar Reloj1 .DiaDelMes
    instante llamar Reloj1 .Ahora
    llamar Reloj1 .NombreDelMes
    instante llamar Reloj1 .Ahora
    cmpDeberes . Texto
    llamar Notificador1 .MostrarAlerta
    aviso " ¡Anotado! "
    poner etqTotalDeberes . Texto como unir tomar global TotalDeberes
    " deberes en la base de datos "
```

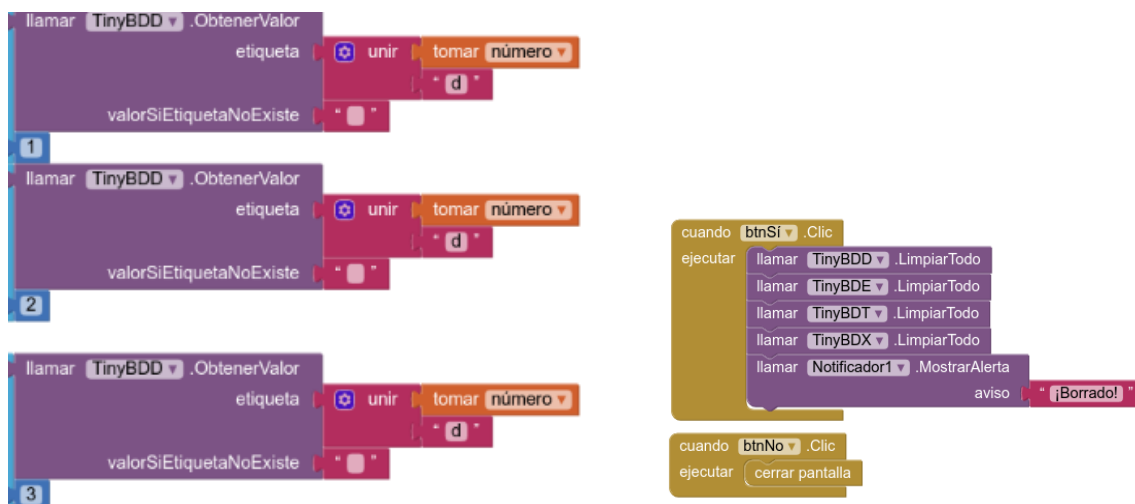
```
cuando btnAtrás .Clic
ejecutar cerrar pantalla

inicializar global TotalDeberes como 0

cuando scrVerDeberes .Inicializar
ejecutar
  poner global TotalDeberes a llamar TinyBDD .ObtenerValor
  etiqueta " TotalDeberes "
  valorSiEtiquetaNoExiste 0
  si
    tomar global TotalDeberes > 0
  entonces
    poner etqDeberes . Texto como " "
    por cada número desde 1
    hasta tomar global TotalDeberes
    en incrementos de 1
```

**Ver:**

**Borrar todo:**



## 4.Resultados y Conclusiones

El resultado final de esta aplicación ha sido bastante bueno. Funciona muy bien y cumple las funciones que nosotras queríamos. Además, para utilizarla se puede usar un código QR que cambia cada o simplemente se puede descargar. Por otro lado, una cosa que nos gustaría y que vamos a mejorar es que se pueda borrar cada aspecto por separado, para que así la gente se pueda organizar aún mejor.

Además, en cada aspecto tenemos distintas conclusiones:

- La idea es bastante original ya que no hay ninguna aplicación popular que esté dedicada solo al ámbito escolar. Además, al ser bastante cercana a nuestra situación, también la podemos utilizar nosotras en nuestro día a día.
- Su diseño es agradable de ver, ya que no tiene colores muy llamativos ni una mezcla de ellos que no tenga sentido. Además, no está recargada y se ve sólo lo necesario.
- La programación que tiene es bastante elaborada teniendo en cuenta nuestra edad, como ya dijimos anteriormente, hay que hacerle una mejora. Pero por lo demás cumple bastantes funciones que fueron un poco difíciles de hacer.

En conclusión, esta aplicación es de buena calidad, se tuvieron en cuenta todos los aspectos necesarios a la hora de hacerla para que sea lo más dinámica y fácil de usar posible. Además, ayuda a los alumnos y alumnas a ser más organizados y a ser más responsables, teniendo ventajas como que es muy difícil de perder.